

Robotikai témájú kártyajáték-fejlesztő verseny indul

Az ELTE Informatikai Kar és a Qubit közös pályázatára saját fejlesztésű, a robotikához kapcsolódó kártyajátékkal lehet nevezni egyéniben és csapatban május 31-ig.

Az ELTE és a Bosch közös szervezésében megvalósuló Intelligent Robotics FAIR 2026 eseménysorozathoz kapcsolódva az ELTE Informatikai Kar és a Qubit pályázatot hirdet diákok és egyetemi hallgatók, amatőrök és profik számára olyan kártyajáték kifejlesztésére, amely a robotika témaköréhez kapcsolódik.

Nevezni egyéniben és csapatban is lehet, a pályaművek témája pedig érintheti az ipari robotokat, az önvezető járműveket, a szenzortechnológiát, a drónokat, az orvosi robotikai alkalmazásokat vagy akár a humanoid robotokat is.

Fontos szempont, hogy a játék közérthető legyen, a szabályokat legfeljebb 10 perc alatt el lehessen sajátítani és a játékidő ne haladja meg a 30-40 percet.

A döntőbe jutott pályaműveket a nagyközönség is megismerheti, valamint ki is próbálhatja az Intelligent Robotics FAIR 2026 június 20-i családi napján az ELTE Lágymányosi Kampuszán. Az első három helyezett, valamint a közönségdíjas pályázat alkotója értékes nyereményekre számíthat az INFUZE Robotics, a MystiQueRoom, a Pesti Színház, a Light Art Museum Budapest és az ELTE Informatika Kar jóvoltából.

A pályázatok beküldési határideje 2026. május 31.

Versenykiírás: <https://qubit.hu/2026/03/27/indul-a-qubit-nagy-tavaszi-kartyajatek-fejlesztzo-versenye-a-z-idei-tema-a-robotika>

Pályázati

szabályzat: <https://qubit.hu/nagy-tavaszi-kartyajatek-fejlesztzo-verseny-palyazati-szabalyzat-2026>

Sajtókapcsolat:

- Horváth Judit
- ELTE IK
- horvathjudit@inf.elte.hu



© ELTE IK

Továbbította: Helló Sajtó! Üzleti Sajtószolgálat

Ez a sajtóközlemény a következő linken érhető el:

<https://hellosajto.hu/?p=30151>