

T-esports Championship: feltuningolt küzdelmek és 100 ezer eurós díjazás várja a legjobbakat

Különleges versenyekkel várja az e-sport közösség tagjait a Deutsche Telekom által szervezett esport bajnokság, a szeptember 9-én induló T-esports Championship. Az online eseményeken és a Hungexpon rendezett döntőben a Counter Strike 2, League of Legends, Brawl Stars és EA FC 24 játékok bajnokságában a versenyek összdíjazása 100 ezer euró.

Izgalmas versenyekkel nyugtözi le az e-sport rajongóit az ősszel a Deutsche Telekom által szervezett T-esports Championship. Az esport fieszta szeptember 9-én kezdődik és november 16-17-én a Hungexpon zárul, a PlayIT rendezvény keretein belül. Az idei bajnokságon Magyarország mellett a kiemelt országoknak számító Lengyelország, Csehország, Horvátország, Észak-Macedónia és Montenegró legjobb csapatai mellett egész Európából várják a résztvevőket, nevezni augusztus 14-től szeptember 8-ig lehet.

A Counter Strike 2 (PC), League of Legends (PC), Brawl Stars (mobil), valamint EA FC 24 (PlayStation) csapatai egy kvalifikációt követően svájci rendszerű play off után döntőzhetnek, a mérkőzéseket a közönség és a versenytársak nemzetközi streamen követhetik.

A Telekom eSport Bajnokság különleges pillanatokat ígér a játékosok és a nézők számára egyaránt. Az esemény során a résztvevők próbára tehetik tudásukat, miközben élvezhetik a csúcstechnológiás játékelményt. A döntőig jutó versenyzők a budapesti Hungexpo-n a PlayIT keretein belül tapasztalhatják meg, hogy milyen érzés a Telekom versenyre kiépített privát mobilhálózatán, valamint dedikált vezetékeshálózatán nagy sávszélességgel, alacsony késleltetéssel a legerősebb gamer PC-ken játszani.

„Az e-sport ma már egy globális közösség, amelyet játékosok, csapatok, ligák és rajongók, támogatók és fejlesztők, valamint a legjobb versenyeken küzdő e-sportoló tehetségek alkotnak. Hozzájárul a digitális készségek fejlődéséhez és kiváló szórakozást jelent nézők százezrei számára, amely mindig és mindenhol elérhető, ahol adott a hálózat. A Telekom kiváló minőségű hálózata és partnerei által biztosított technológiai újítások olyan lehetőségeket teremtenek, amelyek még inkább fokozzák az e-sportok által nyújtott élményeket. A T-esports Championship nemzetközi megmérettetés nem csupán a szórakozást szolgálja, hanem a sportág fejlődését is” – mondta Rékasi Tibor, a Magyar Telekom vezérigazgatója, a Magyar E-Sport Szövetség elnöke.

„Az e-sport népszerűsége folyamatosan növekszik, a Telekom elkötelezett amellett, hogy minél jobban tuningolja ezt a dinamikus fejlődő közösséget. Célunk, hogy a lehető legjobb szolgáltatásélményt nyújtsuk ügyfeleinknek, vezeték- és mobilhálózatunk révén, legyen szó szórakozásról, munkáról vagy épp olyan megmérettetésekről mint a T-esports Championship” – tette hozzá Szabó Béla, a Magyar Telekom márkakommunikációs igazgatója.

A bajnokságon a mezőny legjobbjai vesznek részt, akik izgalmas versenyben mérettetik meg magukat, kiemelkedő díjazásért. Az Esport1 a magyar érdekeltségű mérkőzések támogatója, így a

döntő teljes szervezését, lebonyolítását, valamint az esemény streamelését is biztosítja. A Sony nemzetközi támogatóként, a Samsung a legmodernebb mobiltelefonok és tabletek biztosításával pedig lokális partnerként járul hozzá az esemény sikeréhez.

Regisztrálni a telekom.faceit.com oldalon lehet.

A trailer videó [ITT](#) található.

Sajtókapcsolat:

- sajto@telekom.hu

Eredeti tartalom: Magyar Telekom Nyrt.

Továbbította: Helló Sajtó! Üzleti Sajtószolgálat

Ez a sajtóközlemény a következő linken érhető el:

<https://hellosajto.hu/14595/t-esports-championship-feltuningolt-kuzdelmek-es-100-ezer-euros-dijzas-varja-a-legjobbakat/>